

三年制高等职业教育  
虚拟现实技术应用专业 2024 版人才培养方案

### 一、专业名称（专业代码）

专业名称：虚拟现实技术应用

专业代码：510208

### 二、入学要求与修业年限

普通高级中学毕业、中等职业学校毕业或具备同等学力。

基本学制：三年；修业年限：三~六年。

### 三、职业面向

面向虚拟现实产品设计师、虚拟现实软件程序员、虚拟现实系统实施及运维工程师等职业。主要岗位：虚拟现实与增强现实引擎应用、建模和动画、界面交互、软硬件系统搭建等岗位（群）。

所属专业大类（代码）	所属专业类（代码）	对应行业（代码）	主要职业类别（代码）	主要岗位类别或技术领域举例	职业资格证书或技能等级证书举例
电子与信息大类（51）	计算机类（5102）	互联网和相关服务（64）软件和信息技术服务业（65）	计算机软件技术工程人员（2-02-10-03）	虚拟现实开发工程师 虚拟现实 3D 模型开发工程师 虚拟现实技术支持工程师	计算机技术与软件专业技术资格（水平）证书（程序员、多媒体应用技术制作员） 全国计算机等级考试二级证书

### 四、培养目标与培养规格

#### （一）培养目标

本专业立足江西，面向软件与信息技术服务行业，培养德智体美劳全面发展，掌握扎实的科学文化基础和虚拟现实与增强现实引擎、三维建模与动画、界面交互、软硬件系统搭建及相关法律法规等知识，具备虚拟现实与增强现实引擎应用、建模和动画、界面交互、软硬件系统搭建等能力，具有工匠精神和信息素养，能够从事虚拟现实及增强现实项目的设计、制作、调试等工作的高素质技术技能人才。

#### （二）培养规格

本专业毕业生应在素质、知识和能力等方面达到以下要求。

##### 1. 素质

(1) 坚定拥护中国共产党领导和我国社会主义制度，在习近平新时代中国特色社会主义思想指引下，践行社会主义核心价值观，具有深厚的爱国情感和中华民族自豪感；

(2) 崇尚宪法、遵法守纪、崇德向善、诚实守信、尊重生命、热爱劳动，履行道德准则和行为规范，具有社会责任感和社会参与意识；

(3) 具有质量意识、环保意识、安全意识、信息素养、工匠精神、创新思维、全球视野；

(4) 勇于奋斗、乐观向上，具有自我管理能力、职业生涯规划的意识，有较强的集体意识和团队合作精神；

(5) 具有健康的体魄、心理和健全的人格，掌握基本运动知识和一两项运动技能，养成良好的健身与卫生习惯，良好的行为习惯；

(6) 具有一定的审美和人文素养，能够形成一两项艺术特长或爱好。

## 2. 知识

(1) 掌握必备的思想政理论、科学文化基础知识；

(2) 熟悉与本专业相关的法律法规以及文明生产、安全等知识；

(3) 掌握虚拟现实、增强现实基础理论知识；

(4) 掌握计算机美术设计、摄影摄像及合成相关基础知识；

(5) 掌握图形图像相关理论知识；

(6) 掌握三维模型制作和动画运动规律等知识；

(7) 掌握虚拟现实、增强现实项目设计、开发相关知识；

(8) 掌握虚拟现实、增强现实软硬件平台相关的知识；

(9) 了解虚拟现实、增强现实项目开发管理等专业知识。

## 3. 能力

(1) 具备使用虚拟现实及增强现实主流引擎、专业材质与贴图、常用渲染软件或插件，以及制作所需的材质、贴图和特效，优化和渲染各类模型的能力；

(2) 具备使用虚拟现实及增强现实主流引擎开发、调试，调用应用主流 SDK 和常用显示设备的能力；

(3) 具备使用主流建模软件及插件创建高多边形和低多边形风格的模型及拆分模型 UV 的能力；

(4) 具备绑定、动画模块基础技术以及在引擎中对动画进行剪辑、合成等交互控制的能力；

(5) 具备交互逻辑设计、界面元素绘制、界面动效制作和优化等模块的基础技术以及在引擎中实现界面交互的能力；

- (6) 具备搭建、维护、检测常用的虚拟现实及增强现实软硬件环境的能力；
- (7) 具备整合数字技术，解决虚拟现实技术应用实际问题的能力；
- (8) 具有探究学习、终身学习和可持续发展的能力。

## **五、毕业要求**

在规定的学制时间内，修满专业规定的所有必修课程，达到专业要求的 136 学分，符合专业人才培养目标和培养规格要求，准予毕业。

## 六、课程设置与学分学时

### (一) 公共基础课程

#### 1. 思政教育课程

序号	课程名称	学分	总学时	理论学时	实践学时	开课学期	开课对象	开课单位
1	思想道德与法治	3	48	42	6	1	所有专业	马克思主义学院
2	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	3	48	42	6	2		
3	毛泽东思想与中国特色社会主义理论体系概论	2	32	28	4	3		
4	形势与政策	1	16			1-4		
5	红色文化	1	16	10	6	2		
6	劳动教育	1	16	8	8	1-4	所有专业	学工处

说明：

(1) 思政理论课的实践教学以课外实践方式实施，与第二课堂活动对接。由马克思主义学院负责。

(2) 形势与政策课程：1-4 学期开课，每学期实施考核、记录考核结果，第 4 学期完成成绩认定。

(3) 劳动教育课程：1-4 学期开课。具体执行学校发布的劳动教育实施方案。

#### 2. 科学文化课程

序号	课程名称	学分	总学时	理论学时	实践学时	开课学期	开课对象	开课单位
1	大学语文	2	32	32	0	1	所有专业	公教部
2	大学英语（一）	4	64	64	0	1	非英语专业	
3	大学英语（二）	4	64	64	0	2	非英语专业	
4	高等数学（一）	3	48	48	0	1	理工类专业	
5	高等数学（二）	3	48	48	0	2		

### 3.成长指导与创新创业教育

序号	课程名称	学分	总学时	理论学时	实践学时	开课学期	开课对象	开课单位
1	体育与健康（一）	1	28	4	24	1	非体育类专业	教育学院
2	体育与健康（二）	1	28	4	24	2		
3	体育与健康（三）	1	28	4	24	3		
4	体育与健康（四）	1	28	4	24	4		
5	军训（入学教育）	2	2周	0	112	1	所有专业	军事教研室
6	军事理论 （含安全教育）	2	32	32	0	1	理工类专业	
7	大学生职业发展与就业指导（一）	1	16	12	4	2	所有专业	就业指导处
8	大学生职业发展与就业指导（二）	1	16	8	8	5	所有专业	
9	大学生心理健康	2	32	24	8	1-2	所有专业	心理咨询中心
10	大学生创新创业基础	2	32	8	24	1-6	所有专业	创业学院
说明：（1）大学生创新创业基础：理论教学第1学期完成，实践项目开课学期为1-6学期；（2）军事理论32学时由“线上+线下”各16学时构成；（3）《军训》（2周）课程含入学教育，《军事理论》课程含安全教育。								

### 4. 公共选修课程

（1）学校开发《航运文化与海洋强国战略》《中国民俗文化概说》和《艺术与审美》三门线下课程，引入15门超星学银在线课程，构建线下+线上的公共选修课程模块。

（2）公共选修课程在第2-5学期开课，修满6学分。3门线下课程为限选课程、共4学分，其中《艺术与审美》艺术类专业不选；15门学银在线课程为任选课程，艺术类专业选修2门、修满4学分，其他专业选修1门、修满2学分。

（3）线下课程以讲座课方式合班上课，在线选修课程由学生课外自主学习。每个二级学院应指定教师负责在线课程学习指导，负责学生学习管理、成绩认定与登记。课程考核以超星系统后台数据为依据认定考核成绩。具体管理执行《共青科技职业学院在线开放课程教学管理办法（试行）》（共科校字[2023]59号）的有关规定。

（4）超星学银在线选课路径：登录超星学习通平台，进入学银在线，点“课程”“高职”“公共基础课程”-在搜索框中输入课程名称-在检索结果中根据课程名称选择开课程

校-确定所选课程。

## (二) 专业课程

专业课程按功能划分为专业基础课程、专业核心课程和专业拓展课程；专业拓展课程由必修和选修两部分构成。

### 1. 专业基础课程

序号	课程名称	学分	学时		开课学期	开课单位
			理论	实训		
1	虚拟现实技术概论	3	48	0	1	信息工程学院
2	C 语言程序设计	4	32	32	1	信息工程学院
3	三维软件技术基础	4	32	32	2	信息工程学院
4	数字绘画	4	32	32	2	信息工程学院
5	视频剪辑与合成	4	32	32	2	信息工程学院
6	C#程序设计	4	32	32	3	信息工程学院
7	数字图像处理	4	32	32	3	信息工程学院
8	虚拟现实项目设计	4	32	32	4	信息工程学院
9	虚拟空间社交文化	3	24	24	4	信息工程学院

### 2. 专业核心课程

序号	课程名称	课程主要内容	学分	学时	开课学期	开课单位
1	Unity3D 基础	(1) Unity 3D 基础以及开发环境的搭建；(2) Unity 集成开发环境详解；(3) Unity 3D 脚本程序开发；(4) Unity 3D 图形用户界面基础及常用对象；(5) Unity 3D 第三方 2D 组件库 NGUI；(6) 物理引擎；(7) 3D 游戏开发的常用技术；(8) 着色器 Shaders。	3	48	2	信息工程学院
2	界面交互设计	(1) UI 界面设计相关知识；(2) UI 界面设计一致性、UI 界面设计层级性、UI 界面设计情感化；(3) UI 界面类型；(4) 信息架构设计；(5) 概念原型设计；(6) UI 视觉设计-图标设计；(7) 图形界面的创意设计(8) 移动 UI 界面中视觉基本元素设计等。	4	64	2	信息工程学院
3	VR/AR 引擎渲染技术	(1) Vray 渲染器概述；(2) Vray 渲染器的功能与特性；(3) Vray 基本材质；(4) Vray 高级材质；(5) Vray 灯光与阴影；(6) Vray 物理摄像机；(7) 工业产品渲染表现；(8) 日光场景制作；(9) 太阳光场景。	4	64	3	信息工程学院
4	VR/AR 引擎交互技术	(1) Unity 基础；(2) Unity 脚本程序基础；	4	64	3	信息工程学

		(3) 虚拟现实交互场景的创建；(4) Unity 图形界面系统；(5) Shuriken 粒子系统；(6) 物理引擎；(7) Mecanim 动画系统；(8) Unity 虚拟现实典型处理技术。				院
5	三维动画制作	(1) 3Dsmax 基础操作、基础设置；(2) 样条线建模、多边形建模；(3) 材质灯光渲染的基础操作；(4) 道具用品三维制作；(5) 动画室内场景制作。	4	64	3	信息工程学院
6	VR 高级模型制作	(1) 3D 游戏场景道具制作概述；(2) 低模手绘武器道具制作；(3) 手绘卡通场景制作；(4) 次世代道具制作；(5) 次世代场景道具制作。	4	64	4	信息工程学院
7	软硬件系统搭建和维护	(1) 硬件设备的选择与配置；(2) 软件平台的选择与配置；(3) 内容创作；(4) 用户体验优化以及云服务的利用。	3	48	4	信息工程学院

### 3. 专业拓展课程

类别	序号	课程名称	学分	学时		开课学期	开课单位
				理论	实训		
必修	1	Python 程序设计	3	24	24	4	信息工程学院
	2	摄影与摄像技术	3	24	24	3	信息工程学院
	3	VR 素材处理	3	24	24	5	信息工程学院
	4	VR 全景视频制作	3	24	24	5	信息工程学院
	6	VR/AR 综合实训	1	0	30	4	信息工程学院
选修	1	平面设计基础	3	24	24	5	信息工程学院
	2	影视特效制作技术	3	24	24	5	信息工程学院
	3	Java 语言程序设计	3	24	24	5	信息工程学院
	4	MySQL 数据库	3	24	24	5	信息工程学院

说明：此模块至少修满 19 学分。其中必修课 13 学分，选修课至少修满 6 学分。

### 3. 实践性教学环节

专业实践体系由专业见习、课内实践、专项实训和集中性实践环节构成。

学生阶段性进入已签订合作协议的企业进行岗位实践和技能培训的，须正常参加学校的期末考试。该学期的专业课考试科目，可根据企业出具的岗位实践表现鉴定书（模板由教务处统一制定），按以下标准认定成绩：鉴定为优秀者，期末考试科目成绩可认定为 90 分，鉴定为良好 80 分，鉴定为合格 70 分。若专业课考试科目期末考试实际成绩高于以上标准，按实际分数认定，低于以上分数的按以上标准认定。企业出具的岗位实践表现鉴定书原件应归入试卷档案保存。

### (1) 课内实训项目

所有专业课程，必须根据能力培养需要设置实践项目，实践学时占比 $\geq 50\%$ 。课内实训项目应在课程标准中予以体现。

(2) 独立设置的专项实训课程。专业核心课程与专业拓展课程中，可根据需要设置专项实训课程。

### (3) 集中性实践环节

序号	集中性实践环节	学分	周数	学时	开课学期
1	专业见习	1	1	20	2
2	岗前综合技能训练	1	1	30	5
3	岗位实习	6	24	480	5-6
4	第二课堂	2	/		/

说明：第二课堂学分执行《共青科技职业学院学生第二课堂管理办法》的有关规定。

### (三) 职业资格与技能证书

序号	职业资格与技能证书名称	发证机构	对应课程名称
1	计算机技术与软件专业技术资格（水平）证书	人力资源与社会保障部、工业和信息化部	编程语言相关课程、数据库相关课程、数据结构、项目管理等课程
2	全国计算机等级证书	教育部考试中心	计算机应用基础、C语言程序设计、VB程序设计、Java程序设计、Web程序设计、数据库原理等课程
3	网络系统建设与运维职业技能等级证书	华为技术有限公司	计算机网络技术、路由交换技术、网络储存技术、服务器配置与管理、网络虚拟化技术、无线局域网组建
4	JAVA 应用开发职业技能等级证书	北京中软国际信息技术有限公司	JAVA 程序设计、JavaEE 企业级应用开发、Linux 操作系统、MySQL 数据库、软件测试、HTML+CSS3 Web 前端开发技术



#### (四) 职业技能竞赛

序号	职业技能竞赛活动名称	主办机构	对应课程名称
1	省科技创新竞赛信息技术赛项	省教育厅	信息技术/C 语言程序设计/计算机网络技术/PS
2	蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛	工业和信息化部人才交流中心	C 语言程序设计/数据结构/ Java 程序设计/ Python 程序设计
3	“中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛”	全国高等学校计算机教育研究会	C 语言程序设计/数据结构/ Java 程序设计/ Python 程序设计
4	睿抗机器人开发者大赛	工业和信息化部人才交流中心	C 语言程序设计/数据结构/ Java 程序设计/ Python 程序设计
5	省科技创新竞赛程序设计赛项	省教育厅	C 语言程序设计/数据结构/ Java 程序设计/ Python 程序设计
6	ACM-ICPC 国际大学生程序设计竞赛	国际计算机协会	C 语言程序设计/数据结构/ Java 程序设计/ Python 程序设计

#### 七、学分学时结构表

课程类型	课程性质		学分	占总学分比例 (%)	学时	占总学分比例 (%)
公共基础课程	必修	理论	31	22.79	502	18.68
		实践	10	7.35	282	10.49
	选修	理论	5	3.68	80	2.98
		实践	1	0.74	16	0.60
专业基础课程	必修	理论	19	13.97	296	11.01
		实践	15	11.03	248	9.23
专业核心课程	必修	理论	13	9.56	208	7.74
		实践	13	9.56	208	7.74
专业拓展课程	必修	理论	6	4.41	96	3.57
		实践	7	5.15	126	4.69
	选修	理论	3	2.21	48	1.79
		实践	3	2.21	48	1.79
集中实践环节	必修		10	7.35	530	19.72
学分/学时总计			136	100.00	2688	100.00
理论学分/学时及占比			77	56.62	1230	45.76
实践学分/学时及占比			59	43.38	1458	54.24

## 八、专业实训室建设一览表

序号	实训室名称	主体设备	实训室地点 (楼栋名、房间号)	支撑课程 (培训、竞赛)
1	软件开发实训室	浪潮服务器、教师机、学生机、配套软件	综合楼C区二楼201 综合楼C区二楼202 综合楼C区二楼205	C语言程序设计、java程序设计、app应用开发等课程；软件设计师专业资格证书；蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛、全国大学生电子综合设计
2	网络实训室	路由器/交换机/服务器/pc	综合楼C区二楼209	计算机网络技术、服务器配置与管理、路由交换技术等课程；网络管理员/网络工程师/网络应用大赛等
3	网络安全实训室	防火墙/路由器/交换机/服务器/pc	综合楼C区二楼209	计算机网络技术、服务器配置与管理、路由交换技术、网络管理与安全等课程；网络管理员/网络工程师/网络应用大赛/网络安全大赛等
4	物联网实训室	物联网应用开发实训系统，包括智能家居、智慧农业、智能交通、智慧城市、智能医疗等。平台形式多样，包括实训套件、沙盘实训系统、大型实训台等。	智能制造中心二楼	物联网应用技术、传感技术及应用、嵌入式技术及应用等课程；电子商务师专业资格证书/物联网应用大赛
5	大数据实训室	PC机60台，服务器2台，实验软件，局域网，INTERNET网。	智能制造中心二楼	大数据与云计算基础、数据标注、神经网络与深度学习等，全国职业院校技能大赛大数据技术与应用赛项
6	智能应用实训室	人工智能应用实验实训设备30套，PC机30台，典型应用设备若干（3D打印机、无人机等），局域网，INTERNET网。	智能制造中心二楼	人工智能技术应用相关的专业课机器学习、智能产品开发与实践等，全国职业院校技能大赛移动互联网应用软件开发赛项
7	嵌入式技术实训室	嵌入式系统开发实验装置30台，PC机30台，局域网，因特网。嵌入式大赛实训设备2套。	综合楼C区二楼210	嵌入式应用硬件设计，软件编程与调试等，全国职业院校技能大赛嵌入式系统应用开发赛项

## 九、几点说明

1. 学分学时计算标准：理论课程1学分为16学时；实训课程1学分为32学时；集中实训课1周为1学分，1周为30学时；岗位实习：6学分、24周，1周为20学时。
2. 课程代码编制：见《高职专科专业2024版人才培养方案制订指导意见》有关说明。
3. 课程免试政策

(1) 凡获得本专业涉及的职业核心岗位职业资格证书和职业核心能力职业技能证书，以及专业所需的通用技能（或能力水平）证书，其对应的课程可申请免试。具体执行《共青科技职业学院课程免试实施办法（试行）》（共科校字〔2024〕97号）的有关规定。

(2) 凡获得本专业涉及的职业技能竞赛活动奖励，其对应的课程可申请免试，竞赛奖励及等级的具体认定，执行《共青科技职业学院竞赛管理办法》（共科校字〔2021〕14号）的规定。

4. 方案执行：每学期 20 周，其中教学周 16 周，复习与考试 2 周，需要补课的在复习周完成；2 周机动，机动周安排集中实训课程并完成考查或考试。



课程类别	序号	课程代码	课程名称	学分	学时			各学期周学时数/周数						考核方式	备注	
					总学时	理论学时	实践学时	第一学年		第二学年		第三学年				
								1	2	3	4	5	6			
	19	2000000026	大学生职业发展与就业指导（二）	1	16	8	8				2			C		
	20	2000000010	大学生创新创业基础	2	32	8	24	2						C	第1学期理论安排4周,1-6学期安排课外实践	
	21	2000000016	军事理论	2	32	32	0	2						C	含安全教育	
	22	2000000041	军训	2	112	0	112	2W						C	含入学教育	
	小计				41	784	502	282	19	15	5	4	0	0		
公共选修课程	1	2111111015	航运文化与海洋强国战略	1	16	16	0		2					C	马院开课	
	2	2111111018	中国民俗文化概说	1	16	16	0			2				C	公教部开课	
	3	2111111008	艺术与审美	2	32	32	0					2		C	艺术学院开课	
	以下为学银在线课程（15门）															
	4	2111111020	大数据分析与应用	2	32	16	16								C	深圳职业技术大学
	5	2111111022	社交礼仪	2	32	32	0								C	四川信息职业技术学院
	6	2111111023	物理创新实验	2	32	32	0								C	深圳职业技术大学
	7	2111111024	大学生商务能力拓展	2	32	24	8								C	河南经贸职业学院
	8	2111111025	沟通力就是竞争力——管理沟通	2	32	24	8								C	陕西工商职业学院
	9	2111111026	数学文化	2	32	32	0								C	烟台职业学院
	10	2111111027	普通话与职业口语	2	32	24	8								C	郴州职业技术学院
	11	2111111028	鲁班文化与工匠精神	2	32	32	0								C	山东城市建设职业学院
	12	2111111029	你我职业人	2	32	32	0								C	金华职业技术学院
	13	2111111030	中国建造	2	32	32	0								C	重庆建筑工程职业学院
14	2111111031	物理之美欣赏	2	32	32	0								C	深圳职业技术大学	

课程类别	序号	课程代码	课程名称	学分	学时			各学期周学时数/周数						考核方式	备注
					总学时	理论学时	实践学时	第一学年		第二学年		第三学年			
								1	2	3	4	5	6		
	15	2111111032	魅力电子	2	32	32	0							C	深圳职业技术大学
	16	2111111033	基本职业素养	2	32	32	0							C	武汉软件工程职业学院
	17	2111111034	信息素养与职业成长	2	32	32	0							C	深圳职业技术大学
	小计			<b>6</b>	<b>96</b>	<b>80</b>	<b>16</b>		<b>2</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b>0</b>		
说明：公共选修课程模块至少修满6学分。学银在线课程第2-5学期修读完成。3门线下课程为限选课程、共4学分，其中《艺术与审美》艺术类专业不选；15门学银在线课程为任选课程，艺术类专业任选2门、修满4学分，其他专业任选1门、修满2学分。															
专业基础课程 (必修)	1	2510208001	虚拟现实技术概论	3	48	48	0	3						S	
	2	2510208002	C语言程序设计	4	64	32	32	4						S	
	3	2510208003	三维软件技术基础	4	64	32	32		4					S	
	4	2510208004	数字绘画	4	64	32	32		4					S	
	5	2510208005	视频剪辑与合成	4	64	32	32		4					S	
	6	2510208006	C#程序设计	4	64	32	32			4				S	
	7	2510208007	数字图像处理	4	64	32	32			4				S	
	8	2510208008	虚拟现实项目设计	4	64	32	32				4			C	
	9	2510208009	虚拟空间社交文化	3	48	24	24				3			C	
	小计			<b>34</b>	<b>544</b>	<b>296</b>	<b>248</b>	<b>7</b>	<b>12</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		
专业核心课程 (必修)	1	2510208010	Unity3D基础	3	48	24	24		3					S	
	2	2510208011	界面交互设计	4	64	32	32		4					S	
	3	2510208012	VR/AR引擎渲染技术	4	64	32	32			4				S	
	4	2510208013	VR/AR引擎交互技术	4	64	32	32			4				S	
	5	2510208014	三维动画制作	4	64	32	32			4				S	
	6	2510208015	VR高级模型制作	4	64	32	32				4			S	

课程类别	序号	课程代码	课程名称	学分	学时			各学期周学时数/周数						考核方式	备注
					总学时	理论学时	实践学时	第一学年		第二学年		第三学年			
								1	2	3	4	5	6		
	7	2510208016	软硬件系统搭建和维护	3	48	24	24				3			S	
	小计			26	416	208	208	0	7	12	7	0	0		
专业拓展课程 (选修)	必修	2510208017	Python 程序设计	3	48	24	24				3			S	第 5 学期前 8 周
		2510208018	摄影与摄像技术	3	48	24	24			3				C	
		2510208019	VR 素材处理	3	48	24	24					6		C	
		2510208020	VR 全景视频制作	3	48	24	24					6		C	
		2510208021	VR/AR 综合实训	1	30	0	30				1W			C	
		小计			13	222	96	126	0	0	3	3	12	0	
	选修	2510208022	平面设计基础	3	48	24	24					6		C	第 5 学期前 8 周
		2510208023	影视特效制作技术	3	48	24	24					6		C	四选二
		2510208024	Java 语言程序设计	3	48	24	24					6		C	
		2510208025	MySQL 数据库	3	48	24	24					6		C	
	说明：此模块至少修满 19 学分。其中必修课 13 学分，选修课至少修满 6 学分。														
	小计			6	96	48	48	0	0	0	0	12	0		
	实践环节	1	2510208026	专业见习	1	20	0	20		1W					C
2		2510208027	岗前综合技能训练	1	30	0	30					1W		C	
3		2510208028	岗位实习	6	480	0	480					8W	16W	C	24 周，第 5-6 学期
4		2000000042	第二课堂	2	/	/	/								1-4 学期完成
小计			10	530	0	530	0	1W	0	0	9W	16W			
学分学时总计			136	2688	1230	1458									

课程类别	序号	课程代码	课程名称	学分	学时			各学期周学时数/周数						考核方式	备注
					总学时	理论学时	实践学时	第一学年		第二学年		第三学年			
								1	2	3	4	5	6		
<b>周学时总计</b>					<b>26</b>	<b>36</b>	<b>30</b>	<b>21</b>	<b>28</b>	<b>16W</b>					
注：“W”代表周；考核方式：S为考试，C为考查；劳动教育、第二课堂执行学校发布的有关方案。															







## 虚拟现实技术应用专业建设委员会名单

姓名	职称/学历	所在单位	委员会职务
石永革	教授/本科	共青科技职业学院信息工程学院	主任
王命延	教授/本科	共青科技职业学院信息工程学院	副主任
刘昌鑫	教授/硕士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
李跃光	教授/博士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
卢志恒	副教授/硕士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
张娟	副教授/硕士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
刘奕	讲师/硕士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
张文娟	讲师/硕士	共青科技职业学院信息工程学院	成员
孙孟标	Oracle 认证 Java 程序员证书/本科	江西思诚科技有限公司	成员
胡剑	华为数通 HCIE 证书/本科	江西幻云信息科技有限公司	成员

填表说明：职称可填写专业技术职务（如教授、副教授等）、双师型教师（高级、中级双师型教师等）、企业职称（如高级工程师等）；学历填写本科、硕士研究生、博士研究生。

## 虚拟现实技术应用专业培养方案制订审核表

专业名称	虚拟现实技术应用	专业代码	510208
所属学院	信息工程学院	修订时间	2024.06
学院专业建设委员会论证意见	<p>从论证报告可知，该专业培养方案的制定过程规范，制定依据合理，培养目标和培养规格合理且符合行业实际需要，整个课程体系设置符合教育部高职专业教学标准的要求，故经学院专业建设委员会形成统一论证意见，一致认为该专业培养方案制定科学合理，符合人才培养目标要求。</p> <p style="text-align: right;">主任（签字）： 2024年8月8日</p>		
人才培养方案制（修）订工作领导小组审核意见	<p>该教研室通过前期需求调研形成了本专业培养方案，培养方案内容完整且规范，符合学校 2024 版人才培养方案修订指导意见的要求，对论证报告提出的改进建议均在培养方案修改中已经落实。故经学院工作领导小组研究决定，一致同意本专业培养方案并送审。</p> <p style="text-align: right;">组长（签字）： 2024年8月8日</p>		
教务处审核意见	<p>方案制定程序规范，符合学校修订指导意见要求，同意发布。</p> <p style="text-align: right;">处长（签字）： 2024年8月10日</p>		
学术委员会主任意见	<p>经校学术委员会会审议，方案的制定符合教育部和专业标准和学校修订指导意见要求，同意发布。</p> <p style="text-align: right;">主任（签字）： 2024年8月11日</p>		